VIDEOMONTAZHER / TITLE REVIEW / 2026

Умный корректор титров — руководство пользователя

Проверка, согласование и исправление текстовых титров на активном таймлайне DaVinci Resolve

01	02	03
ПРОВЕРКА ТИТРОВ	СОГЛАСОВАНИЕ	ЗАПИСЬ В RESOLVE

Сначала сделайте тест на копии проекта. Анализ не должен автоматически заменять текст: исправления выбираются и отдельно применяются в Resolve. Перед записью проверьте резервную копию.

СОДЕРЖАНИЕ / БЫСТРЫЙ СТАРТ

Рабочий процесс за четыре шага

Пошаговое руководство по интерфейсу Windows-приложения. Материал основан на предоставленных скриншотах русской сборки: проверка, модели, настройки, лицензия и справка. Конкретное поведение установленной сборки и лицензирующего сервера следует проверять на тестовом проекте.

01 **Откройте нужный таймлайн Resolve**

02 **Выберите модель и режим проверки**

03 **Согласуйте или отклоните предложения**

04 **Создайте копию, примените и проверьте**

РАЗДЕЛЫ

01 Установка и подготовка
02 Подключение проекта и выбор титров
03 Три режима проверки титров
04 Модели Qwen3.5 и выбор устройства
05 Как принять, отклонить или уточнить правки
06 Запись в таймлайн и экспорт отчёта
07 Настройки подключения и защиты проекта
08 Пробный период и лицензионный ключ
09 Справка и решение проблем

Стоимость: 500 ₽. Установщик и запрос ключа: videomontazher.com/scripts/title-corrector

01 / НАЧАЛО

Установка и подготовка

Программа работает с текстовыми титрами в текущем проекте DaVinci Resolve. На снимках не показан сам установщик, поэтому ниже описан стандартный безопасный порядок первого запуска.

01 **Установите приложение**

Скачайте установщик из карточки инструмента. Перед запуском проверьте происхождение файла и его подпись, если она есть. Не отключайте защиту Windows ради установки.

02 **Откройте проект в Resolve**

Запустите DaVinci Resolve, выберите нужный проект и таймлайн с текстовыми титрами. Файл DRP вручную выбирать в интерфейсе корректора не требуется.

03 **Проверьте доступ**

Откройте раздел «Лицензия» и посмотрите статус Trial или ключа. Условия и срок доступа определяются лицензирующим сервером.

04 **Сделайте тест**

Начните с двух-трёх титров на копии проекта и убедитесь, что текст, тайминг и оформление не изменяются до вашего подтверждения.

Ни один предоставленный скриншот не подтверждает поддерживаемые версии Resolve, перечень операционных систем кроме Windows или точные требования VRAM — не приписываем их программе.

02 / РАБОТА С RESOLVE

Подключение проекта и выбор титров

В верхней панели проверки отображаются активный проект, таймлайн, дорожки и состояние подключения Resolve.

01 **Выберите активный таймлайн**

Откройте монтаж в DaVinci Resolve. Убедитесь, что нужные титры находятся именно на выбранном таймлайне.

02 **Откройте вкладку «Проверка»**

Посмотрите названия проекта и таймлайна. На снимке программа определила дорожки V3 и V4.

03 **Нажмите «Обновить таймлайн»**

Синхронизируйте список титров с текущим проектом, особенно после смены таймлайна или редактирования титров.

04 **Проверьте список**

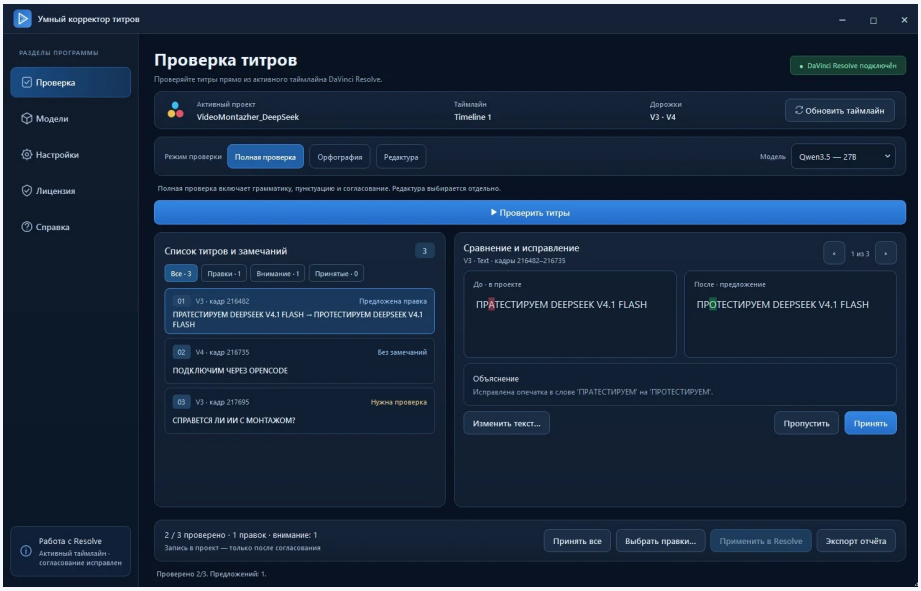
Убедитесь, что обнаружены ожидаемые текстовые элементы. Пустой список — повод проверить дорожки, выбранный таймлайн и соединение.

> Корректор обращается к активному проекту, а не просит вручную открыть DRP. Убедитесь в правильности выбранного таймлайна перед записью.

03 / АНАЛИЗ

Три режима проверки титров

Вкладка «Проверка» предлагает «Полная проверка», «Орфография» и «Редактура». Для каждой найденной проблемы предусмотрено сравнение до/после и объяснение.



Реальный интерфейс программы · скриншот из исходных материалов

01 Выберите режим

«Полная проверка» проверяет орфографию, грамматику, пунктуацию и согласование; «Орфография» ограничивает задачу опечатками; «Редактура» запускается отдельно для стилистических предложений.

02 Выберите модель

В правой части панели укажите установленную языковую модель. Пример на скриншоте — Qwen3.5 27B.

03 Нажмите «Проверить титры»

Дождитесь окончания анализа. В левой колонке появятся титры со статусами и фильтрами («Все», «Правки», «Внимание», «Принятые»).

04 Изучите результаты

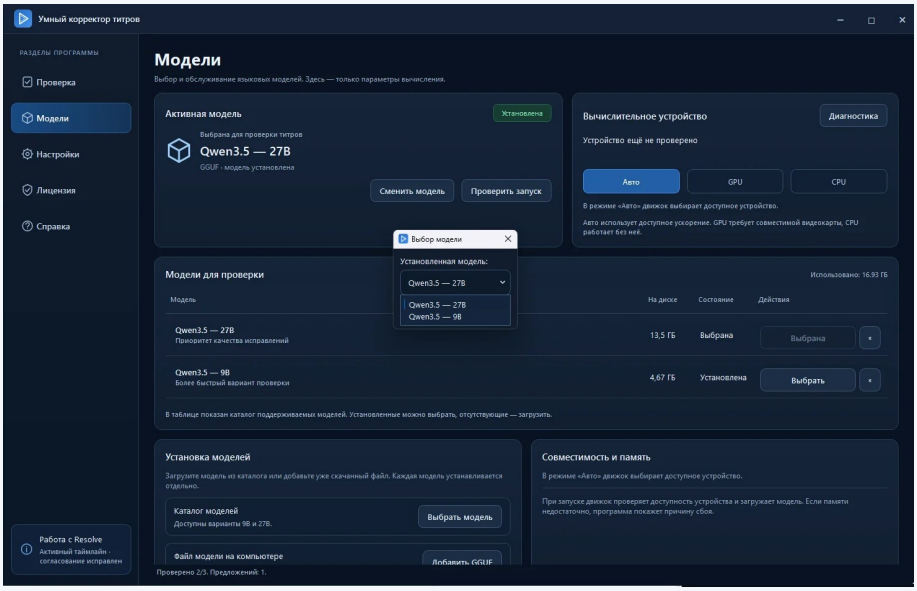
Программа может отметить опечатку, оставить фразу без изменений либо отправить её на ручную проверку. Не принимайте спорную замену автоматически.

> Полная проверка и режим «Редактура» — разные задачи. При стилистическом редактировании отдельно оценивайте смысл, имена, названия и технические термины.

04 / ВЫЧИСЛЕНИЯ

Модели Qwen3.5 и выбор устройства

На снимке доступны варианты Qwen3.5 — 27B и 9B в формате GGUF; можно выбрать автоматическое устройство, GPU либо CPU.



Реальный интерфейс программы · скриншот из исходных материалов

01 Откройте «Модели»

Посмотрите активную модель. На снимке 27B используется как приоритет качества, а 9B обозначена как более быстрый вариант.

02 Выберите установленную модель

Нажмите «Сменить модель» или «Выбрать» в таблице. Не путайте выбор с установкой: модель должна присутствовать на диске.

03 При необходимости добавьте GGUF

В разделе установки предусмотрены каталог и добавление файла модели с компьютера; проверяйте целостность и совместимость своего файла.

04 Выберите Auto, GPU или CPU

Автоматический режим подбирает доступное устройство. GPU требует совместимой видеокарты и достаточной памяти, CPU может быть медленнее.

05 Запустите диагностику

Используйте «Диагностика» и «Проверить запуск» прежде чем начинать полный анализ.

Важно: 13,5 ГБ и 4,67 ГБ на скриншоте относятся к показанным файлам моделей, а не к универсальным требованиям VRAM или RAM.

05 / СОГЛАСОВАНИЕ

Как принять, отклонить или уточнить правки

Панель «Сравнение и исправление» показывает текст до и предложенный вариант после. Решение принимает пользователь.

01 **Откройте замечание**

Выберите титр в левой колонке. Справа появятся фрагменты «До · в проекте» и «После · предложение» и объяснение причины.

02 **Проверьте контекст**

Сравните слова и пунктуацию с видеорядом, терминологией и соседними титрами. Автоматическая модель может ошибаться.

03 **Выберите действие**

«Принять» — согласовать конкретное предложение; «Пропустить» — оставить его без принятия; «Изменить текст…» — отредактировать предложение вручную.

04 **Массовое согласование**

«Принять все» применяйте только после просмотра. «Выбрать правки…» полезно для выборочного согласования.

Согласие с предложением внутри программы ещё не равно записи в проект Resolve.

06 / ПРИМЕНЕНИЕ

Запись в таймлайн и экспорт отчёта

В нижней панели отдельно доступны «Применить в Resolve» и «Экспорт отчёта». Это разные операции, поэтому проверка не должна незаметно изменять проект.

01 **Проверьте список принятых**

Убедитесь, что выбранные исправления соответствуют нужным титрам и больше не осталось спорных предложений.

02 **Убедитесь в резервной копии**

На вкладке «Настройки» резервное копирование перед записью отмечено как обязательное. Проверьте возможность восстановления на своём проекте.

03 **Нажмите «Применить в Resolve»**

Кнопка должна становиться доступной при наличии согласованных правок. Выполните запись только после окончательной проверки.

04 **Просмотрите таймлайн**

Проверьте текст, порядок титров, оформление и тайминг в Resolve. Если что-то не совпадает, используйте резервную копию.

05 **Экспортируйте отчёт**

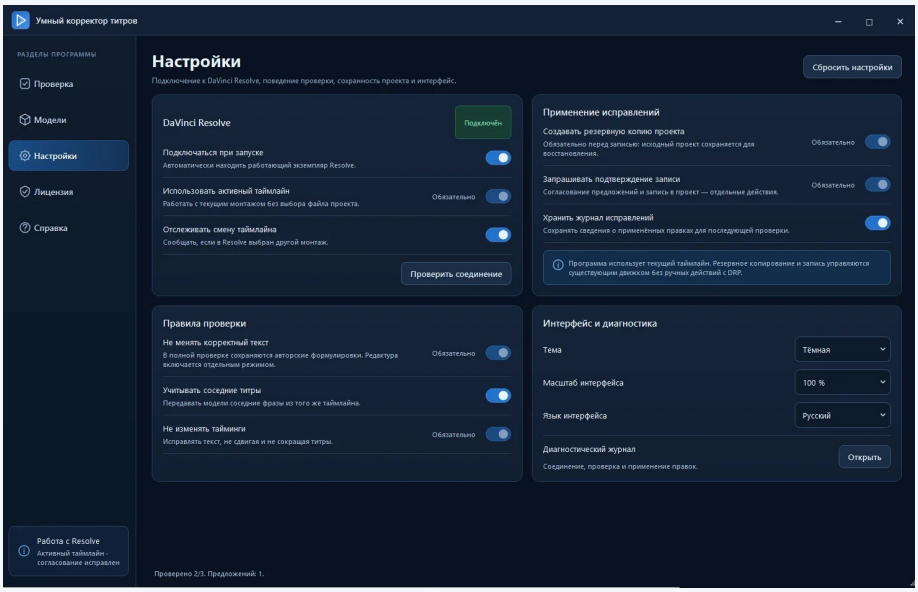
При необходимости сохраните отчёт для команды или повторной проверки.

Наличие кнопок и настроек на скриншоте не подтверждает успешную запись для любой версии Resolve — сначала проведите контрольный тест.

07 / БЕЗОПАСНОСТЬ

Настройки подключения и защиты проекта

Опции собраны в четырёх блоках: DaVinci Resolve, применение исправлений, правила проверки и интерфейс/диагностика.



Реальный интерфейс программы · скриншот из исходных материалов

01 Подключение к Resolve

Можно включить автоматическое подключение, использование активного таймлайна и отслеживание его смены. Для проверки предусмотрена отдельная кнопка.

02 Правила проверки

В полном режиме сохраняются корректные авторские формулировки; соседние титры можно использовать как контекст; время показа титров должно сохраняться.

03 Защита при записи

Резервная копия проекта и запрос подтверждения перед записью отмечены как обязательные. Доступен журнал исправлений.

04 Интерфейс

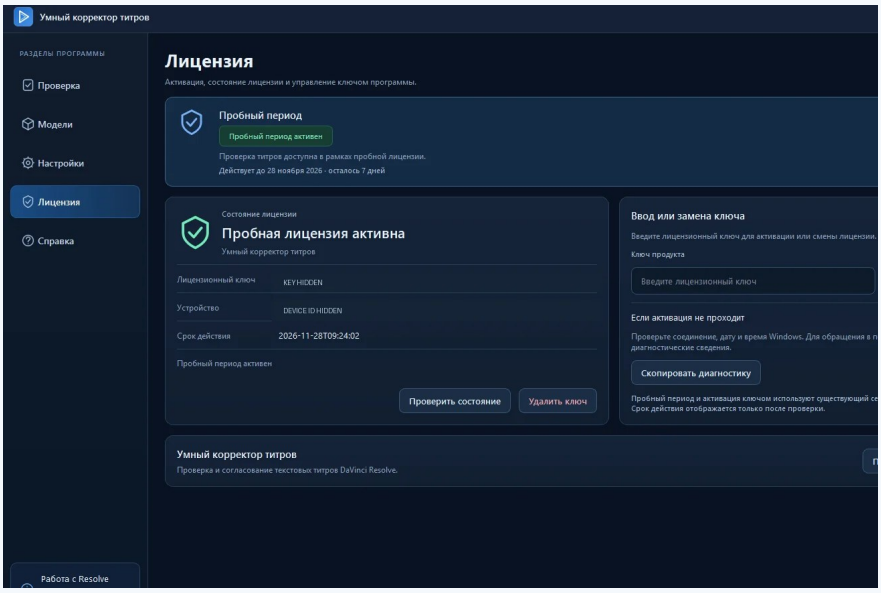
В настройках показаны тема, масштаб, русский/английский язык и диагностический журнал.

> Не отменяйте вручную необходимые меры предосторожности, даже если программа предлагает резервное копирование и подтверждение.

08 / ДОСТУП

Пробный период и лицензионный ключ

В окне лицензии отображаются тип доступа, его статус, срок действия, поля ввода ключа и кнопка копирования диагностики.



Реальный интерфейс программы · скриншот из исходных материалов

01 **Откройте раздел «Лицензия»**

Посмотрите действующий статус. На предоставленном примере пробный период активен и показывает остаток дней.

02 **Проверьте срок**

Не ориентируйтесь на даты в демонстрационном скриншоте: реальный срок устанавливает сервер и зависит от вашей активации.

03 **Вставьте собственный ключ**

Введите ключ в «Ключ продукта» и выполните предусмотренную интерфейсом активацию. Секреты и диагностические данные не публикуйте.

04 **Если возникла ошибка**

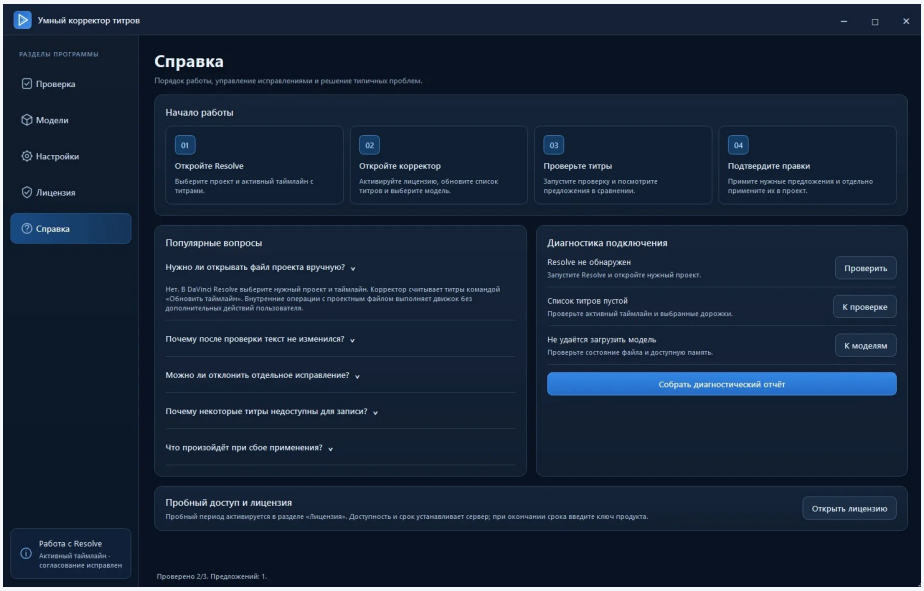
Проверьте соединение и системные дату/время, затем используйте диагностику и обратитесь к разработчику.

Цена лицензии на сайте — 500 ₽. Пока товар не подключён к платёжному API, используется запрос ключа через страницу контактов.

09 / ДИАГНОСТИКА

Справка и решение проблем

Встроенная справка предлагает четыре шага начала работы, ответы на типовые вопросы и диагностику подключения, списка титров и модели.



Реальный интерфейс программы · скриншот из исходных материалов

01 **Resolve не обнаружен**

Запустите Resolve, откройте проект и нажмите «Проверить» в диагностике или «Обновить таймлайн».

02 **Список титров пуст**

Проверьте, что выбран верный таймлайн и содержащие титры дорожки; затем обновите список.

03 **Не запускается модель**

Убедитесь в наличии файла GGUF и достаточной памяти; попробуйте 9B либо CPU в разделе «Модели».

04 **Исправления не появились**

Проверьте, были ли они приняты и выполнено ли отдельное «Применить в Resolve».

05 **Нужна поддержка**

Откройте диагностический журнал и создайте отчёт. Перед передачей отчёта удалите ключи и другую чувствительную информацию.

> Пример интерфейса не заменяет журнал ошибки: если операция не выполняется, приложите в поддержку диагностическое описание без персональных данных.

FAQ / SUPPORT

Частые вопросы

01 Нужно ли вручную выбирать файл DRP?

Нет. Согласно интерфейсу, корректор использует текущий проект и активный таймлайн DaVinci Resolve.

02 Почему текст не изменился после проверки?

Проверка лишь формирует предложения. Их нужно принять и отдельно записать в Resolve.

03 Можно ли отклонить одну правку?

Да. В списке предложений есть кнопка «Пропустить» и возможность выборочного согласования.

04 Чем отличаются 9B и 27B?

27B в интерфейсе обозначена как приоритет качества; 9B — как более быстрый вариант. Фактическая скорость зависит от компьютера.

05 Можно ли запускать на CPU?

Да, интерфейс предлагает CPU наряду с GPU и Auto. Скорость и доступная память зависят от системы.

06 Меняет ли корректор длительность и положение титров?

В настройках «Не изменять тайминги» обозначено как обязательное правило. Проверьте его выполнение на тестовом проекте.

07 Что делать, если модель предлагает изменить смысл?

Не принимайте предложение: используйте «Пропустить» или «Изменить текст…», особенно для терминов, имён и цитат.

08 Как работает пробный период?

На показанном экране есть пробный период. Его фактический срок и доступность определяет лицензионный сервер.

09 Где получить ключ?

Страница инструмента показывает стоимость 500 ₽ и ссылку для запроса ключа. Прямой платёж будет доступен только после настройки продукта на сервере.

Умный корректор помогает найти и согласовать ошибки в текстовых титрах, а не заменяет редакторский контроль. Начните с короткого тестового таймлайна.